## Учреждение образования

## Белорусский государственный технологический университет

Кафедра программной инженерии

**ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №12**

Тема

«Интеграция кэширования и CDN в решениях»

Выполнил студент

4 курса 5 группы Гришкевич В.А.

Минск 2023

**Лабораторная работа №12**

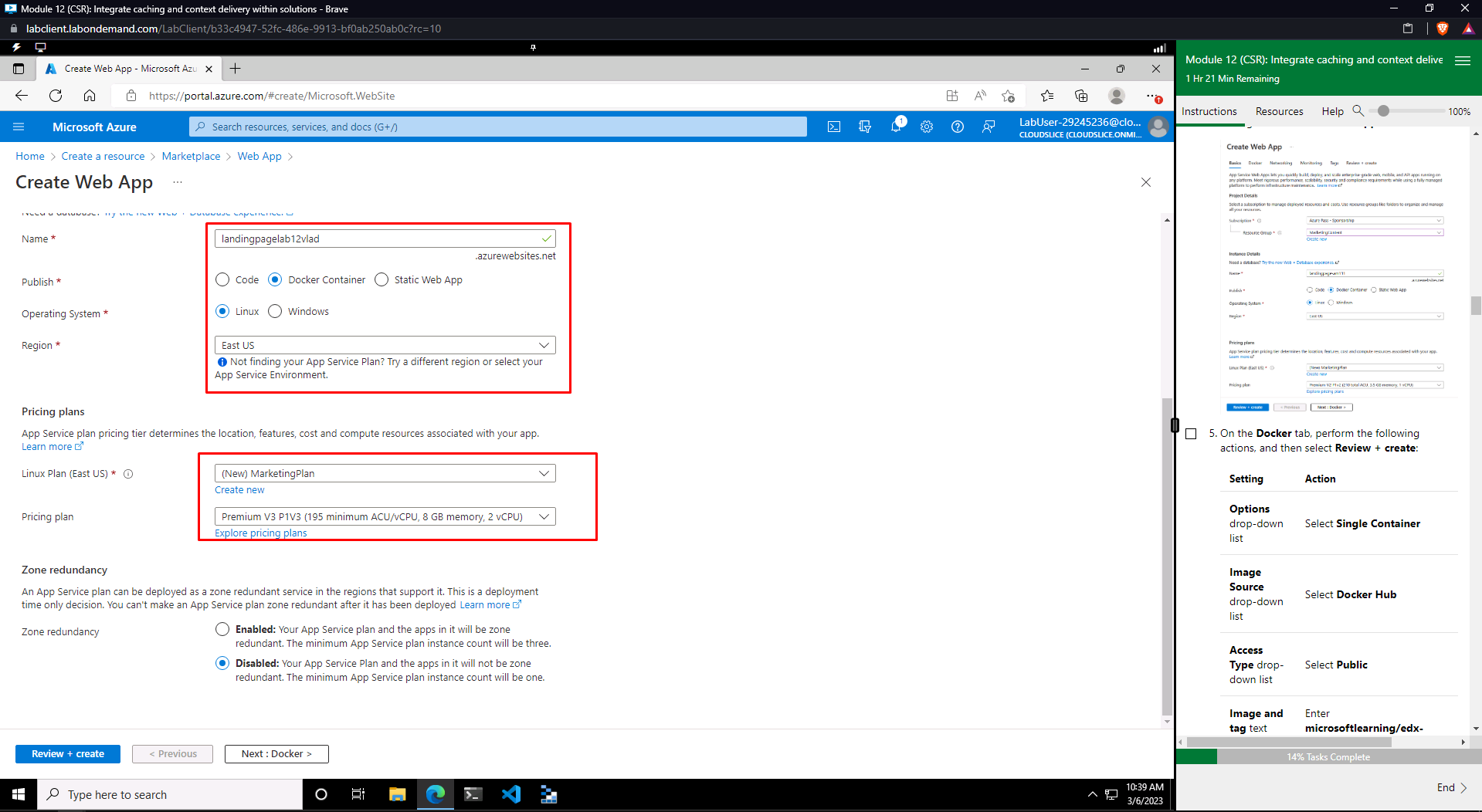


Рисунок 1 – Общие настройки приложения

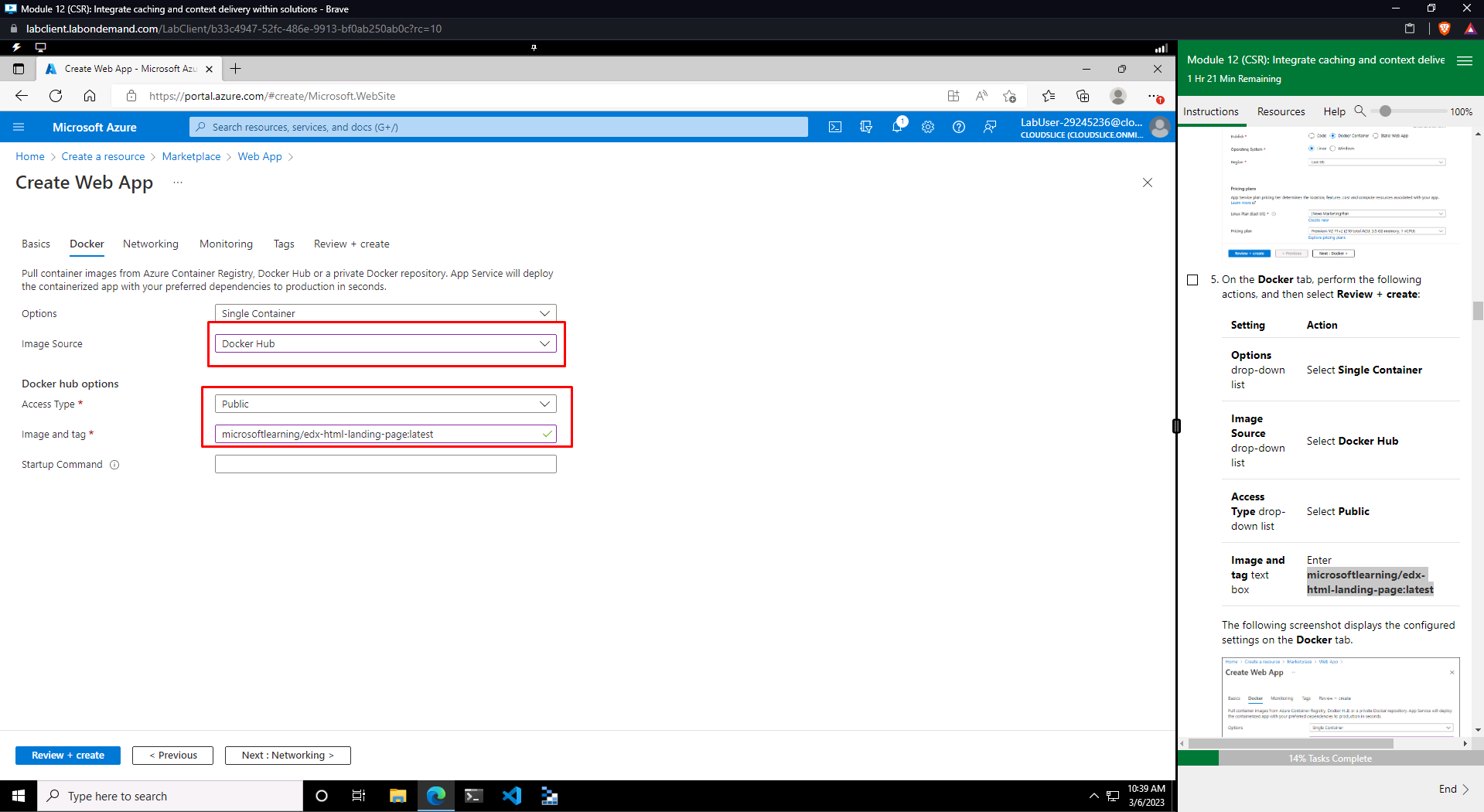


Рисунок 2 – Docker настройки приложения

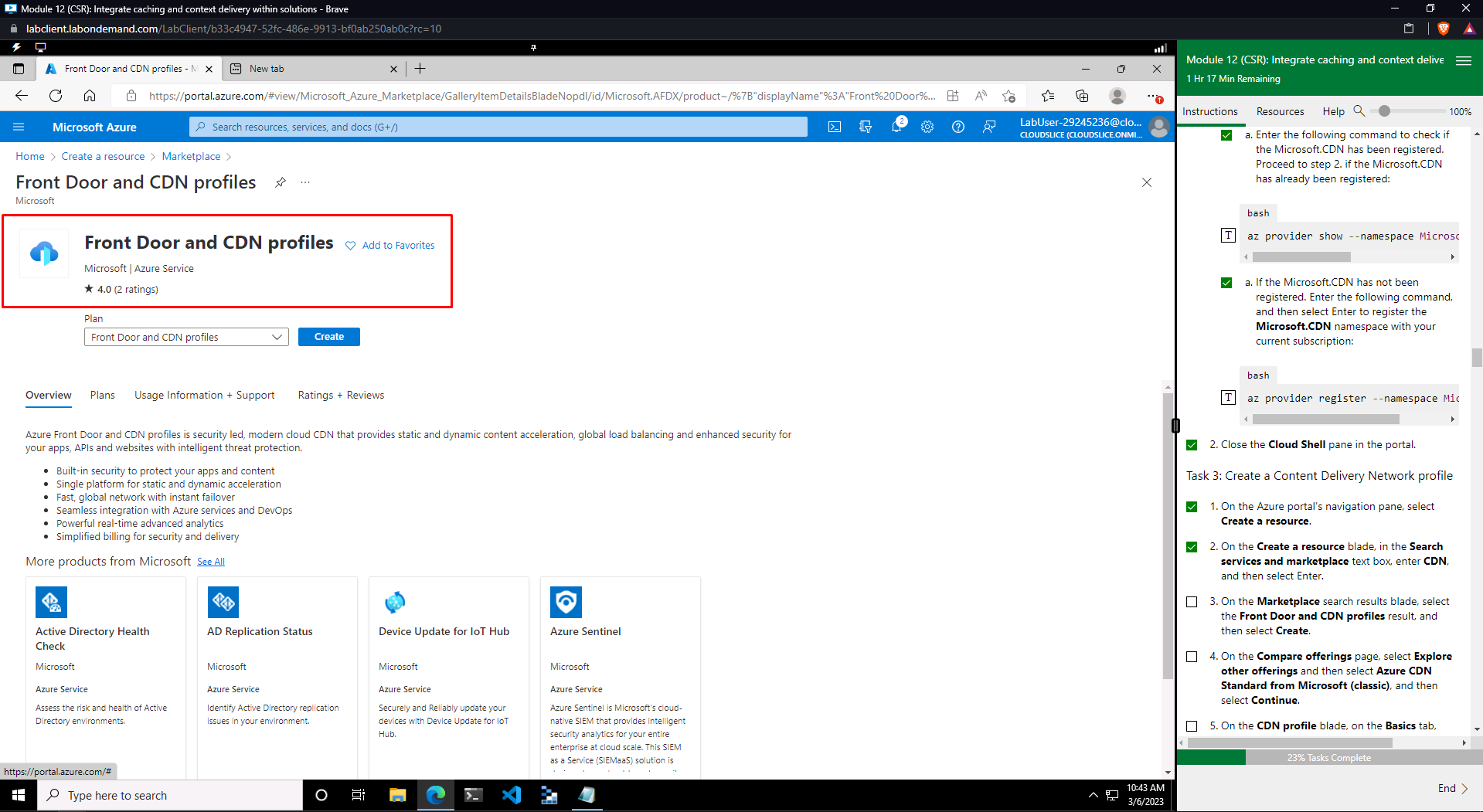


Рисунок 3 – Создание CDN

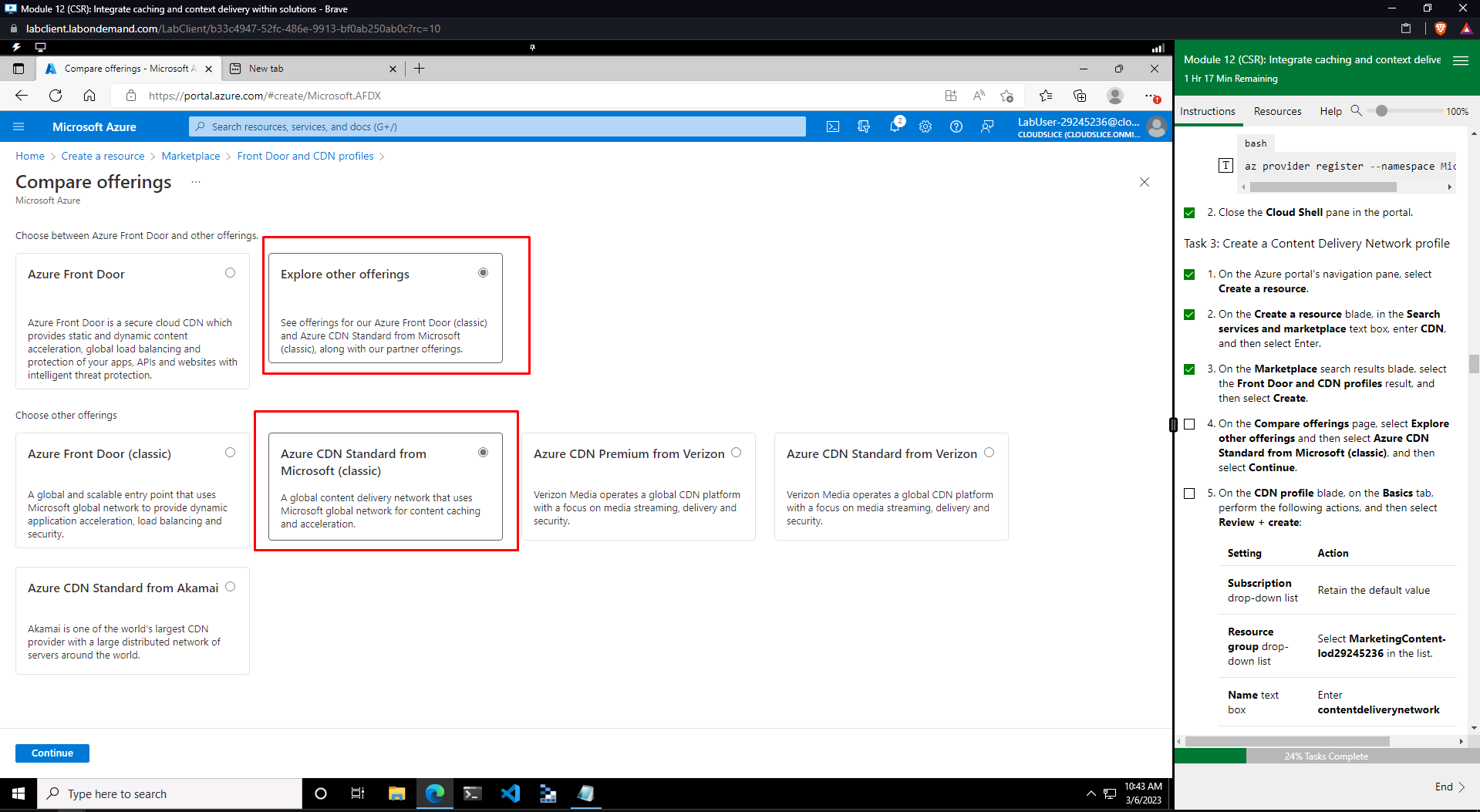


Рисунок 4 – CDN Pricing

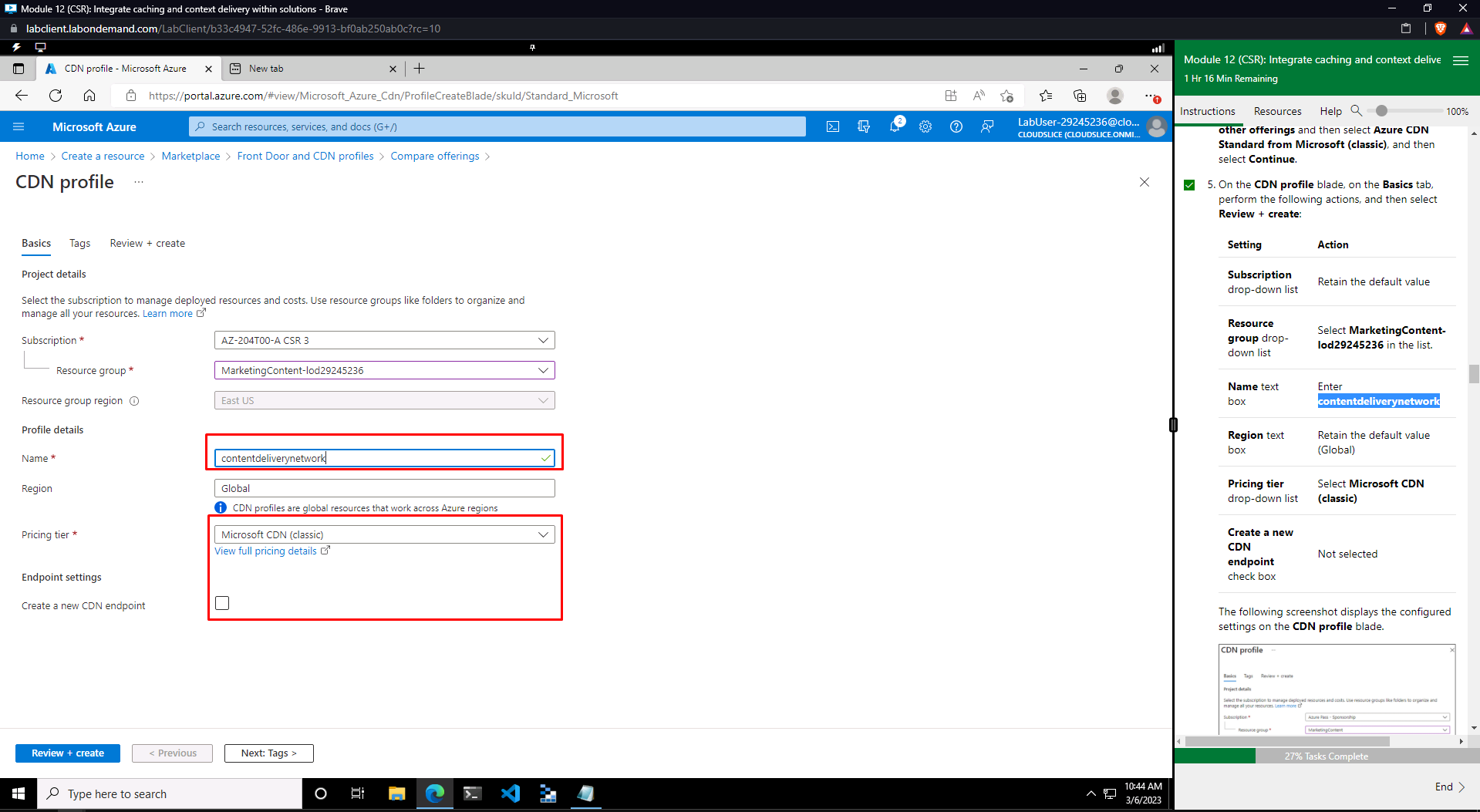


Рисунок 5 – Настройки CDN

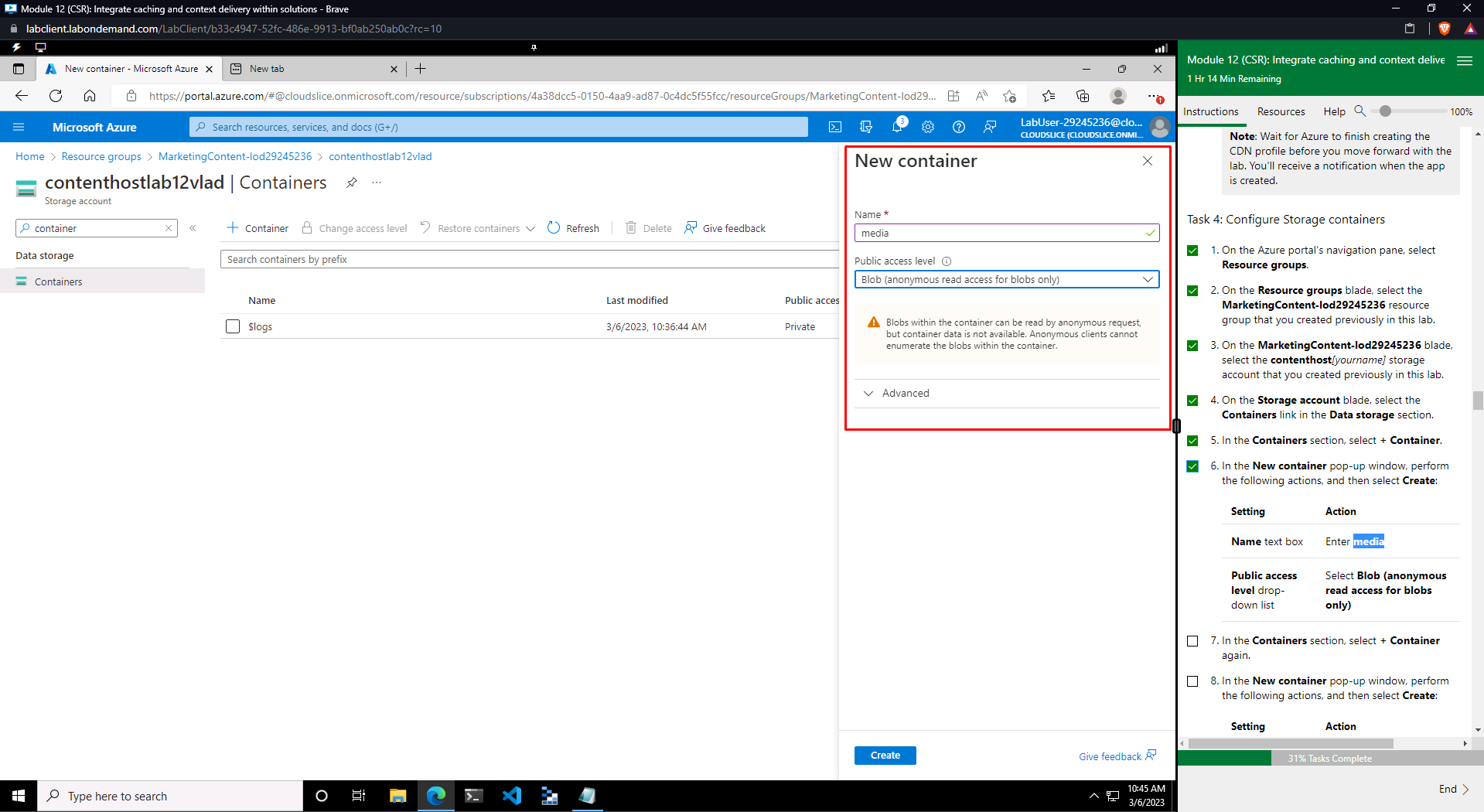


Рисунок 6 – Добавление нового контейнера для хранения блобов с изображениям

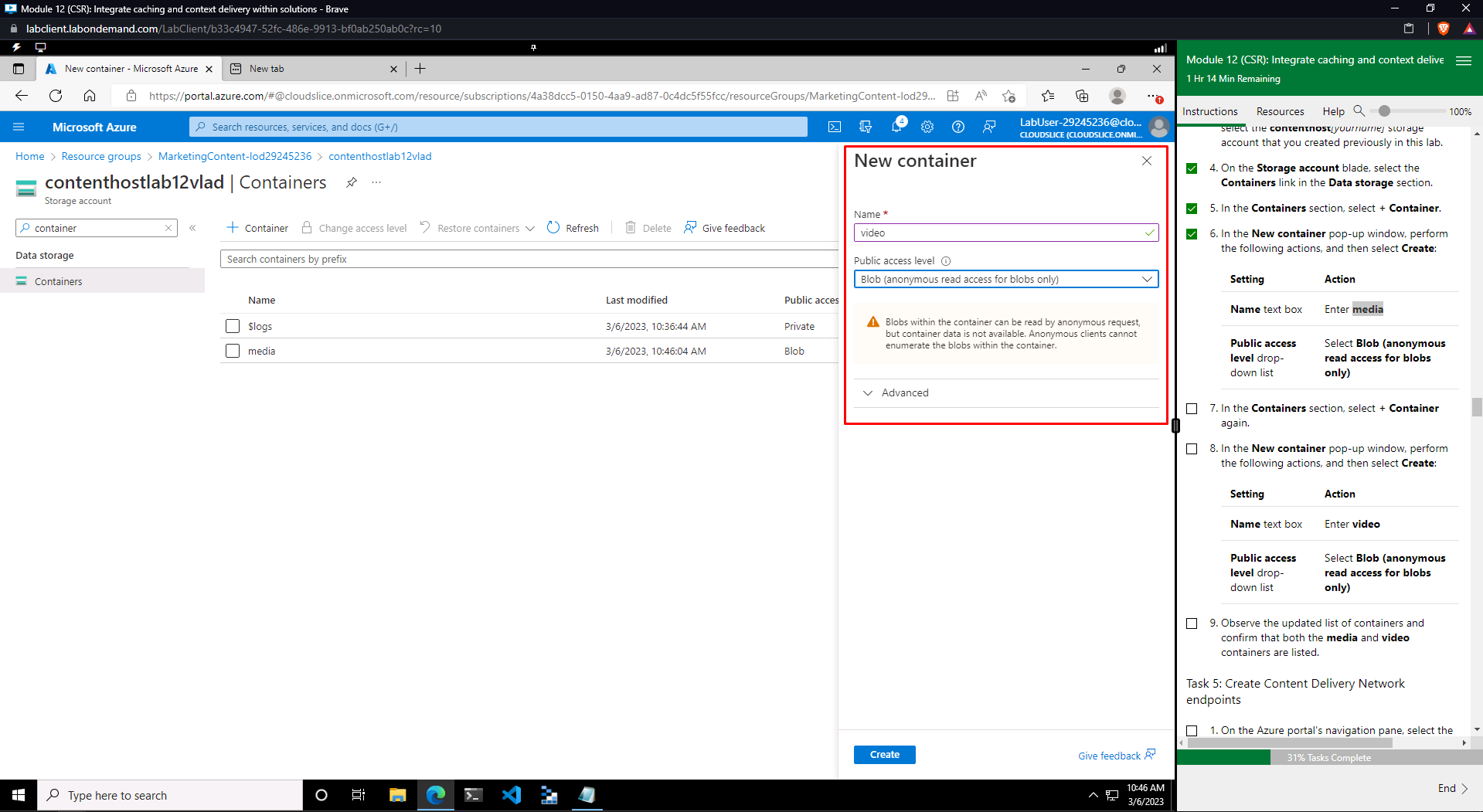


Рисунок 7 – Добавление контейнера для хранения блобов с видео

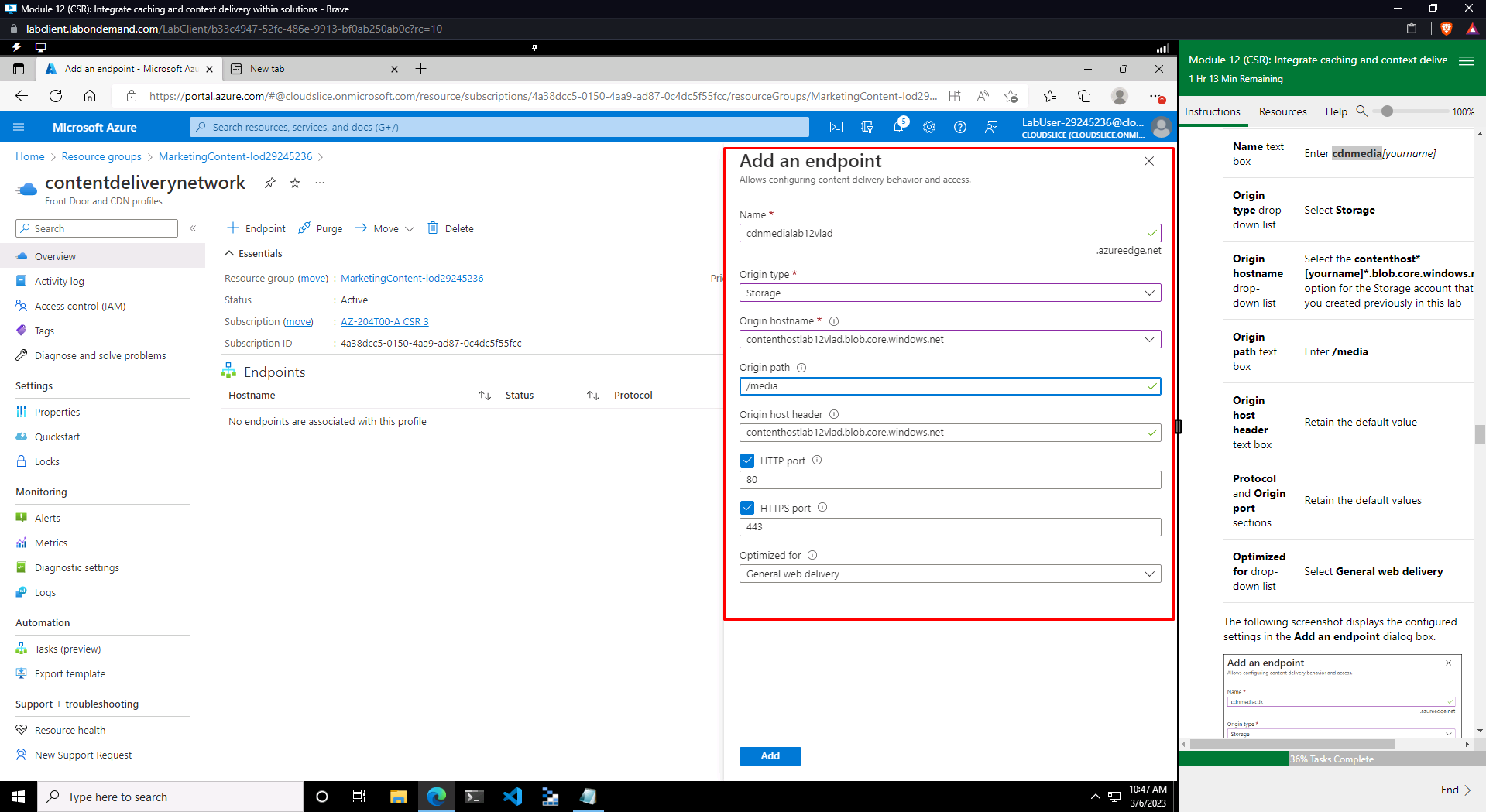


Рисунок 8 – Создание конечной точки CDN для получения изображений

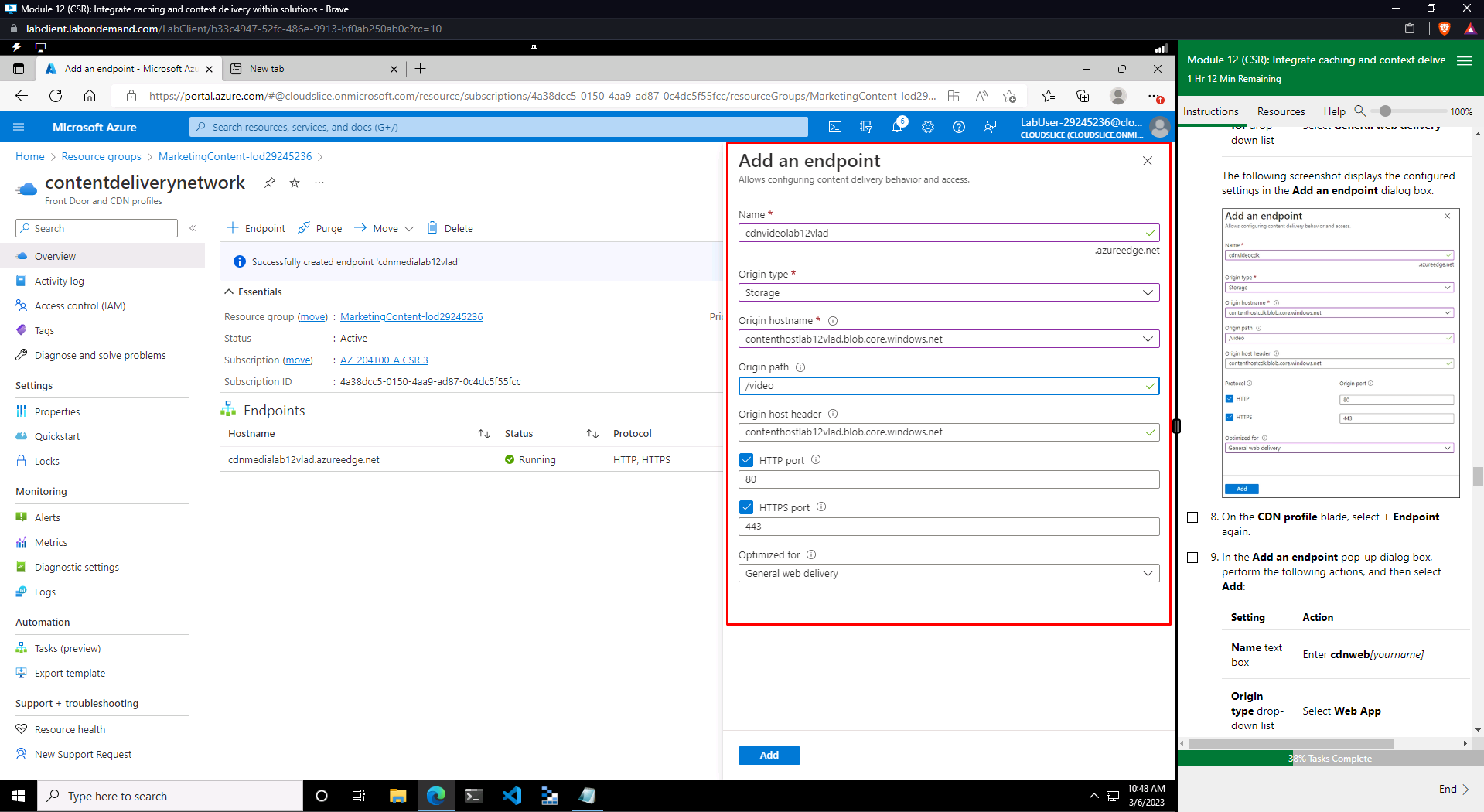


Рисунок 9 – Создание конечной точки CDN для получения видео

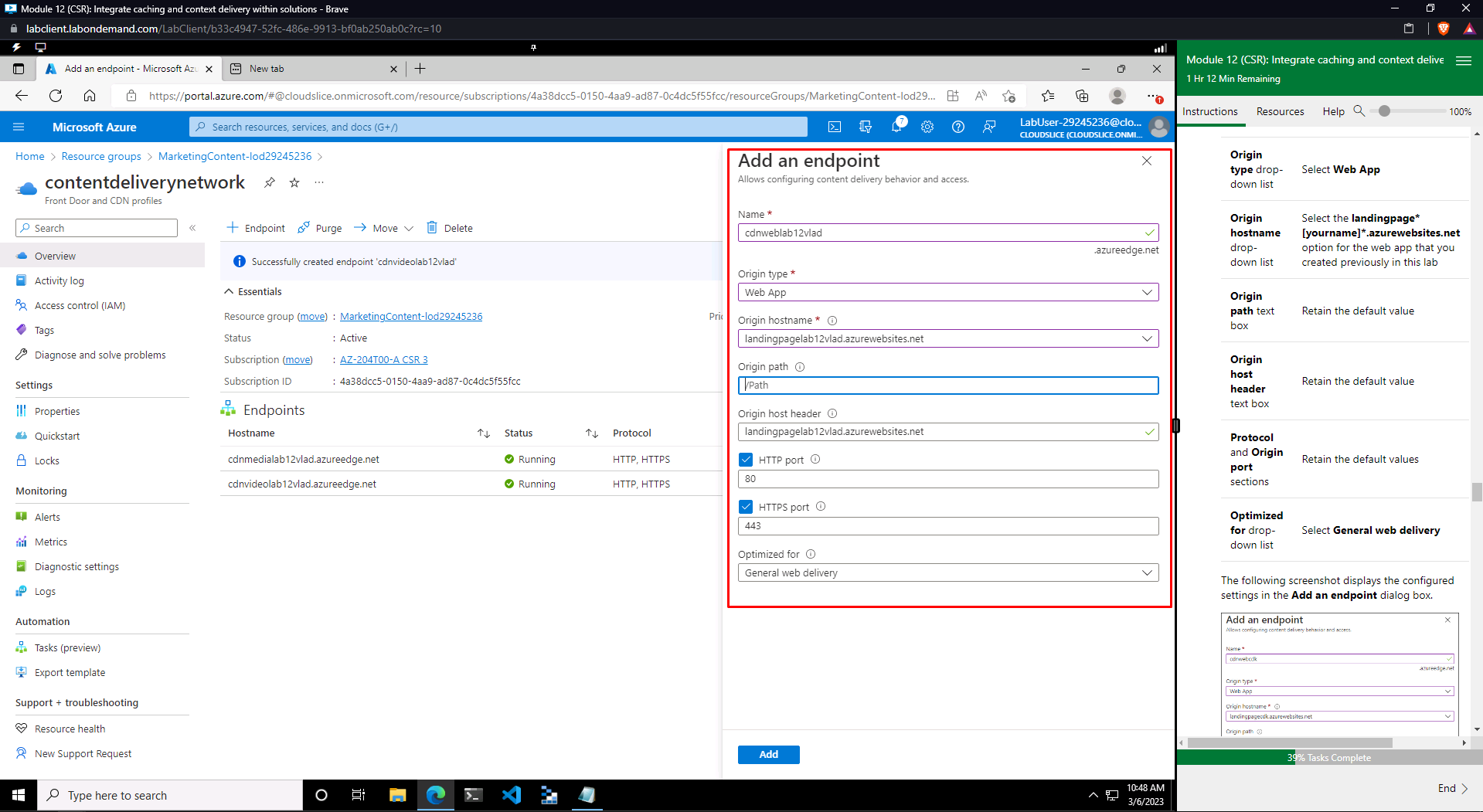


Рисунок 10 – Создание конечной точки CDN для Web App

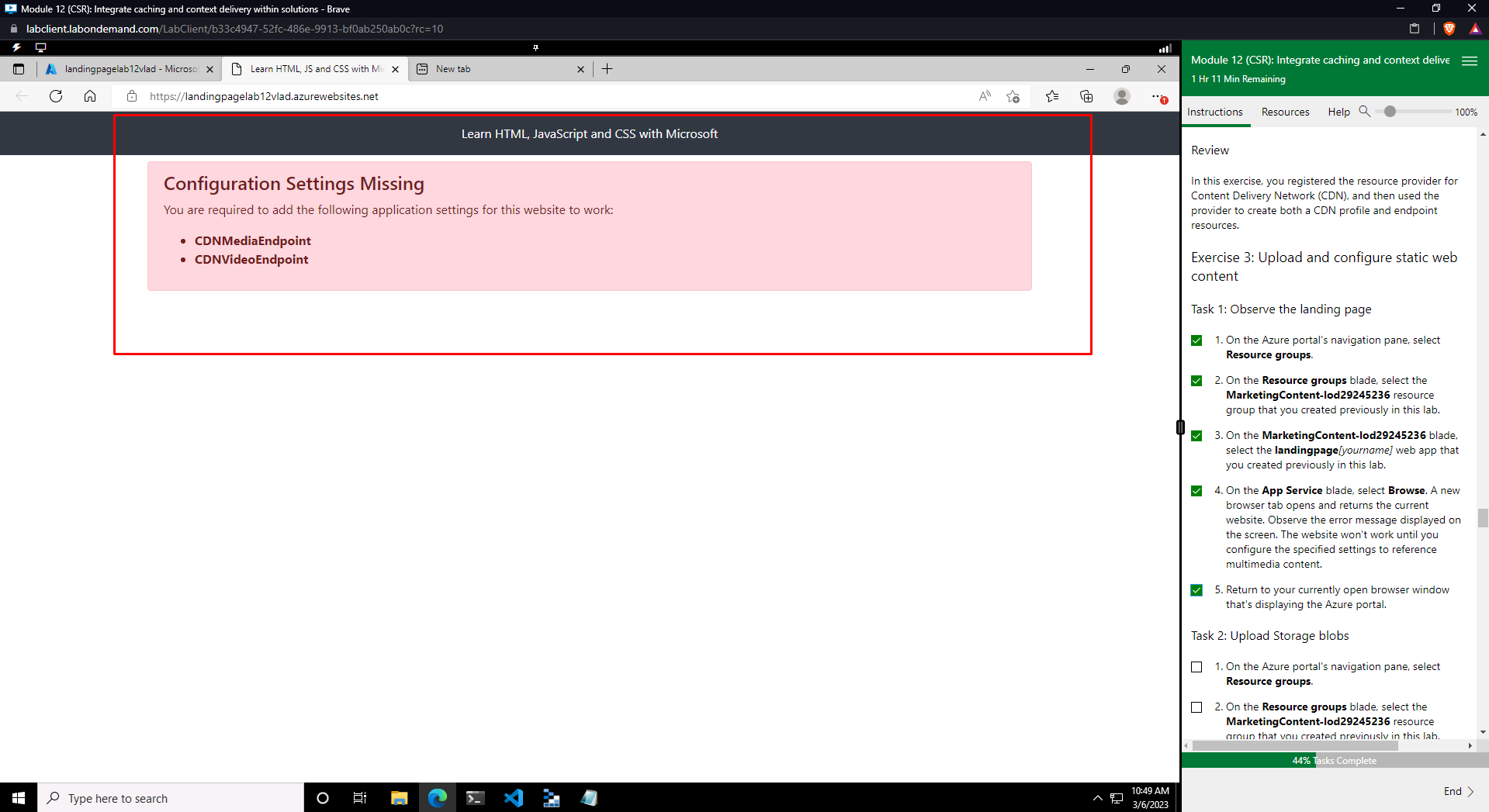


Рисунок 11 – Ошибки при запуске приложения из-за отсутствия настроек с указанием источников медиафайлов

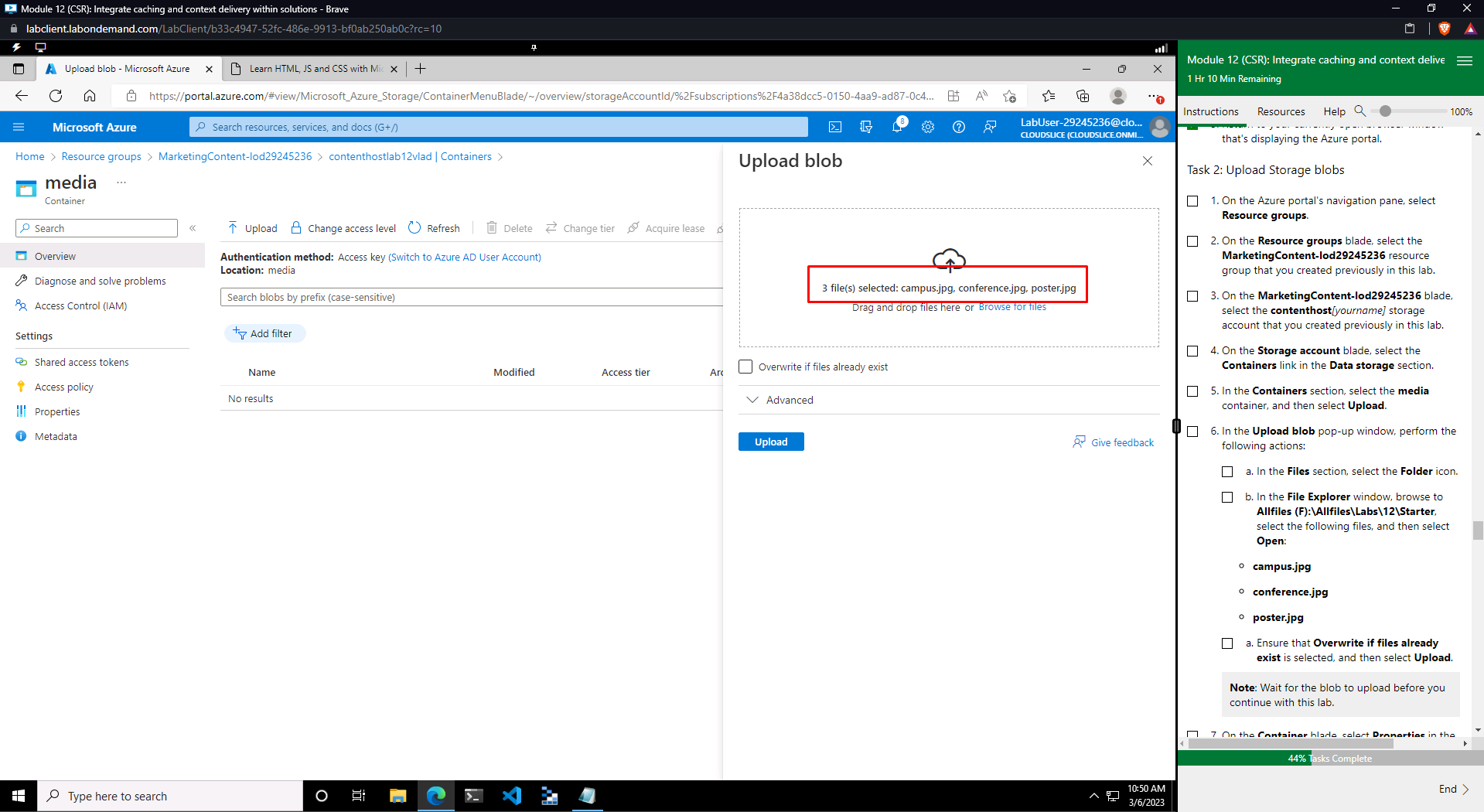


Рисунок 12 – Загрузка изображений в контейнеры блобов

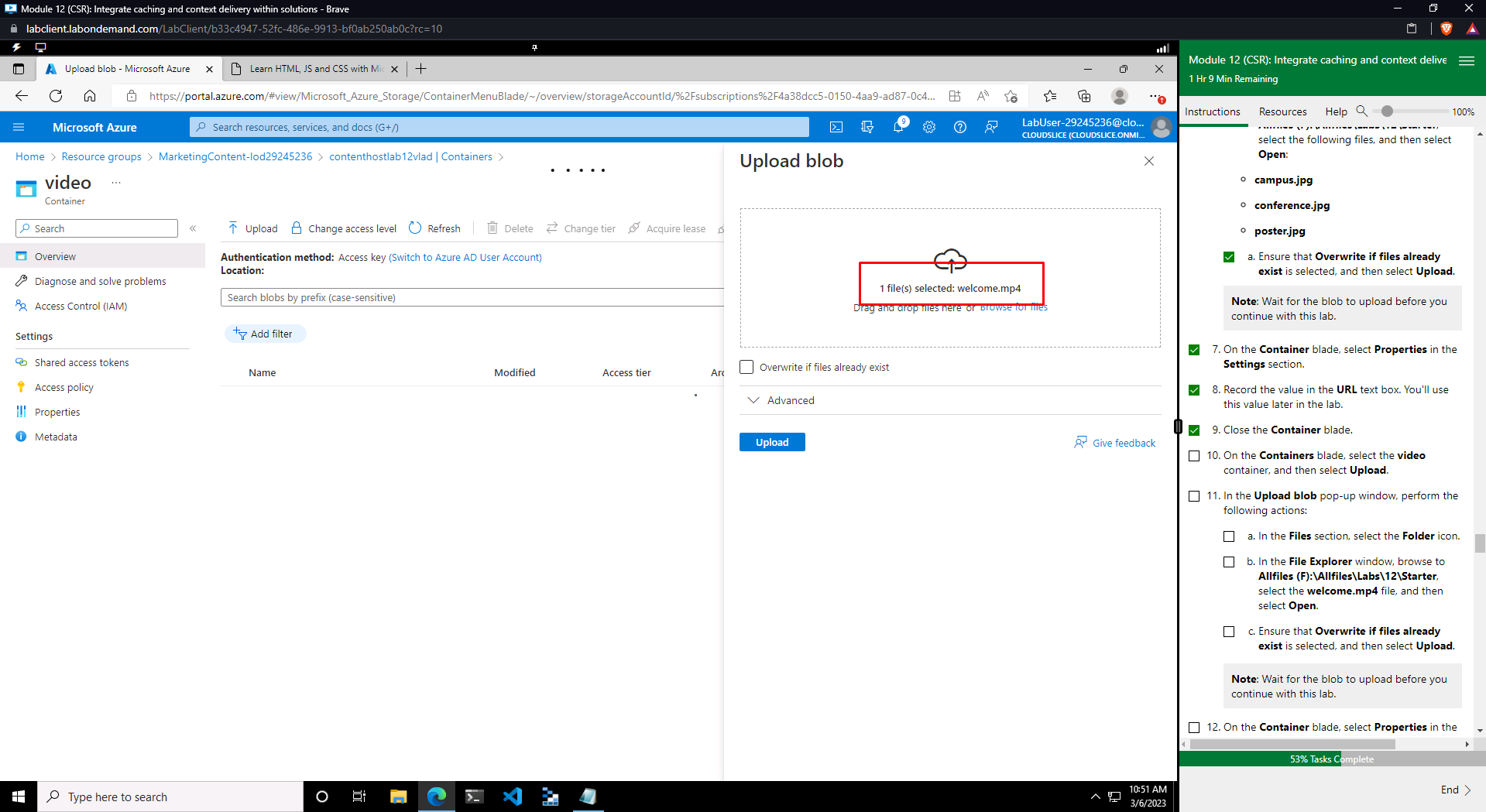


Рисунок 13 – Загрузка видео в контейнер блобов

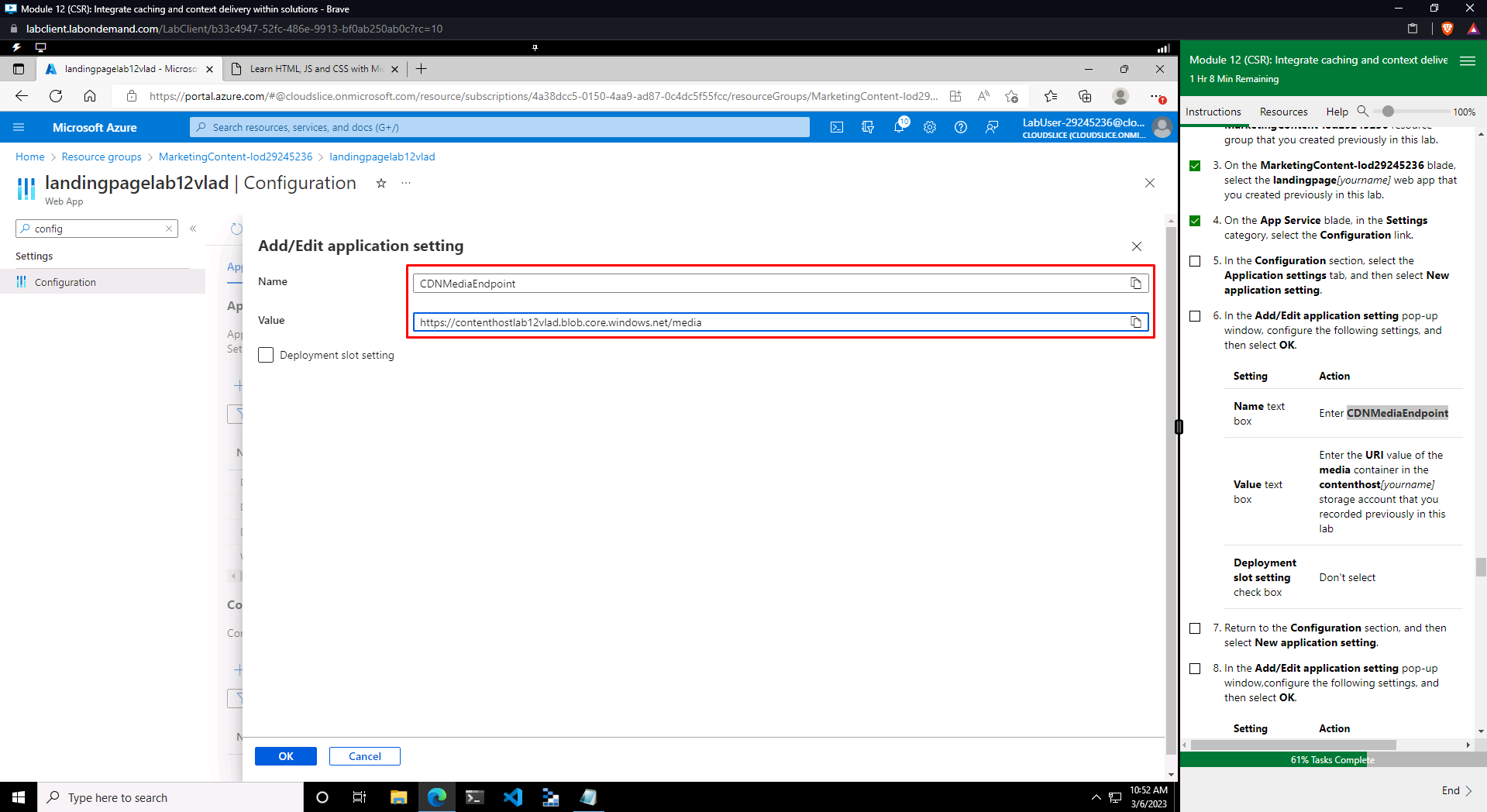


Рисунок 14 – Установка в параметрах Web App настройки с указанием URL контейнера блобов с изображениями

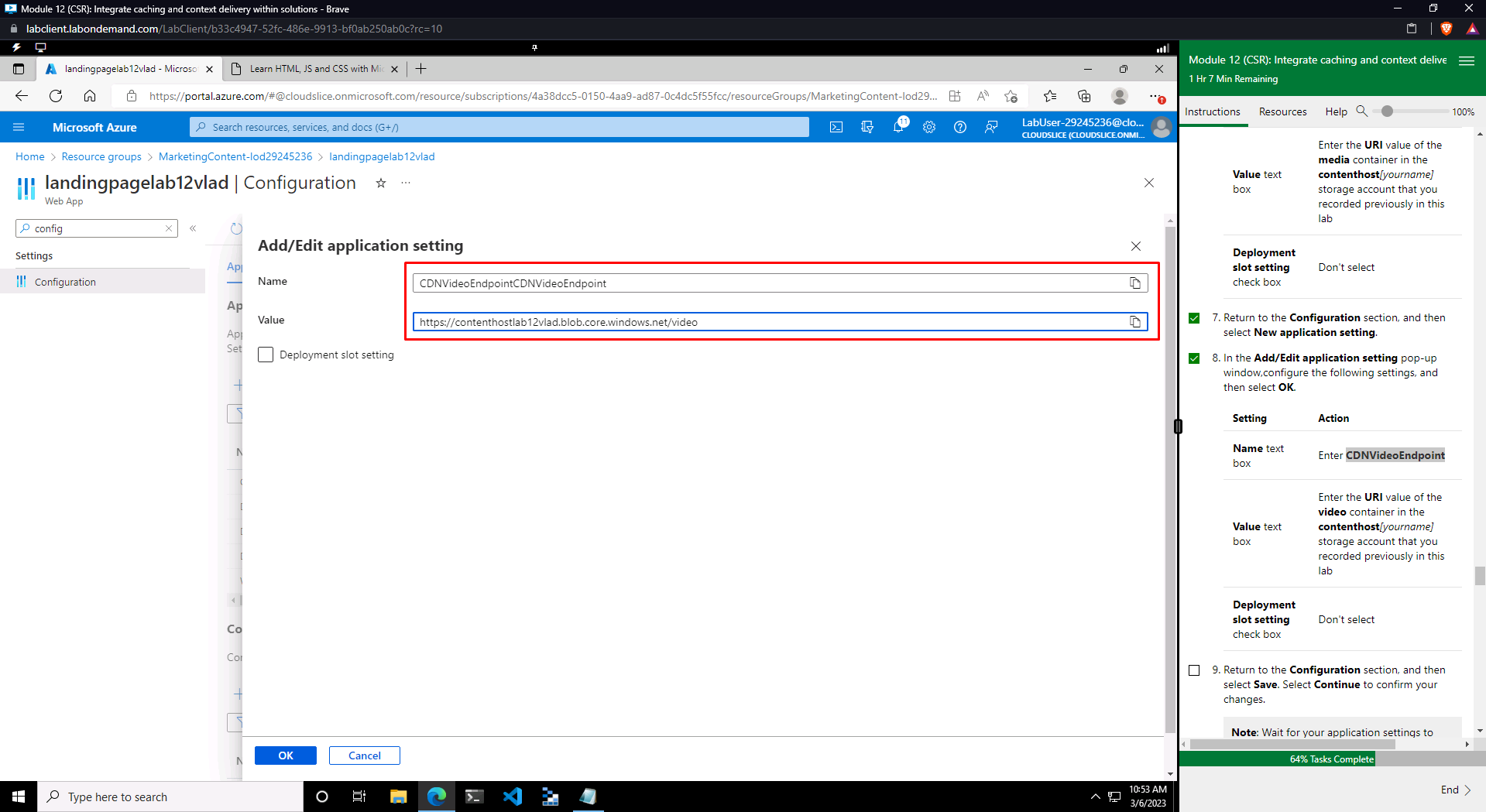


Рисунок 15 – Установка в параметрах Web App настройки с указанием URL контейнера блобов с видео

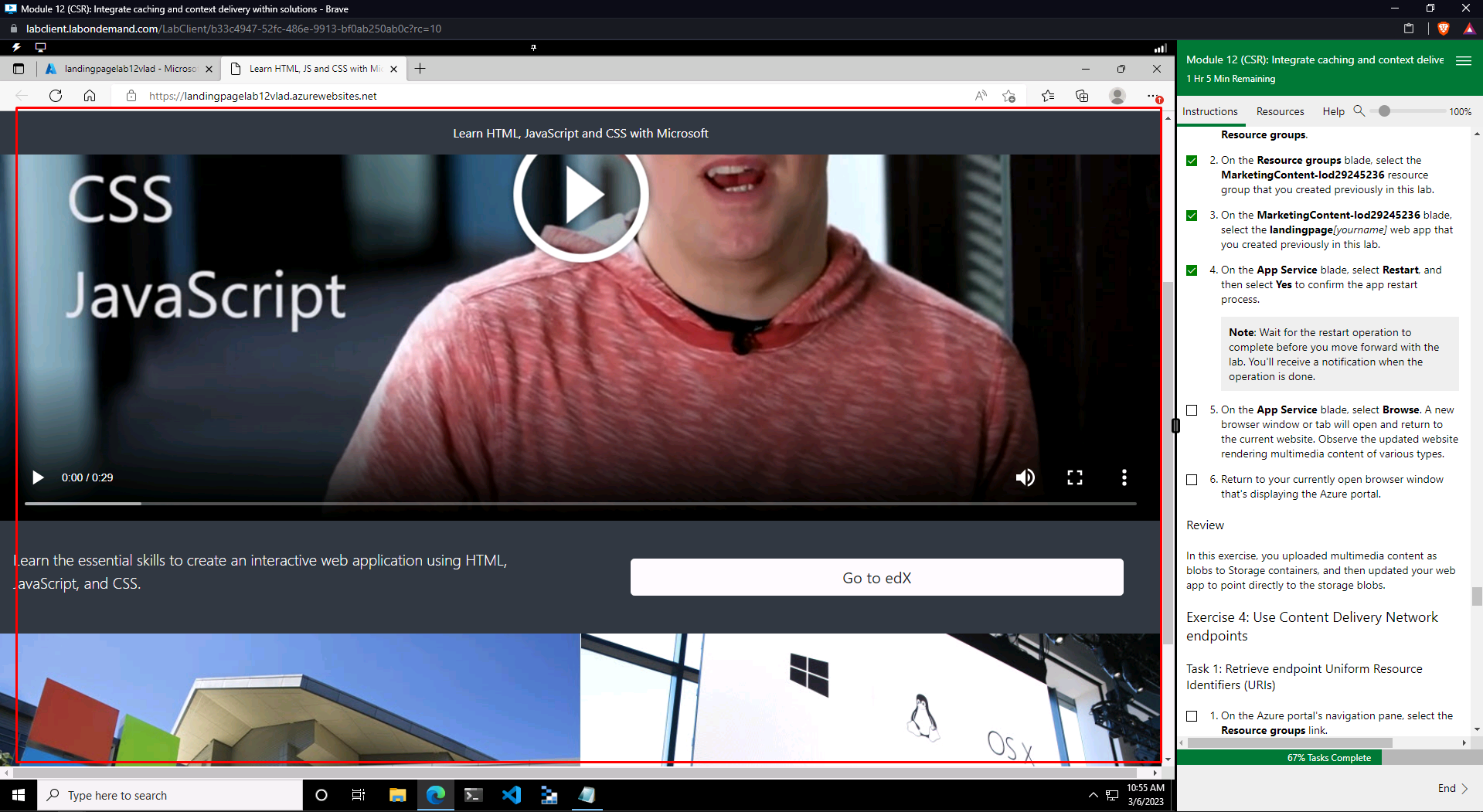


Рисунок 16 – Рабочее приложение после установки параметров

Следующие шаги лабораторной работы предполагали использование конечных точек CDN для получения доступа к изображениям через браузер. При этом необходимо было подождать 5-15 минут для того, чтобы конечная точка проинициализировалась.

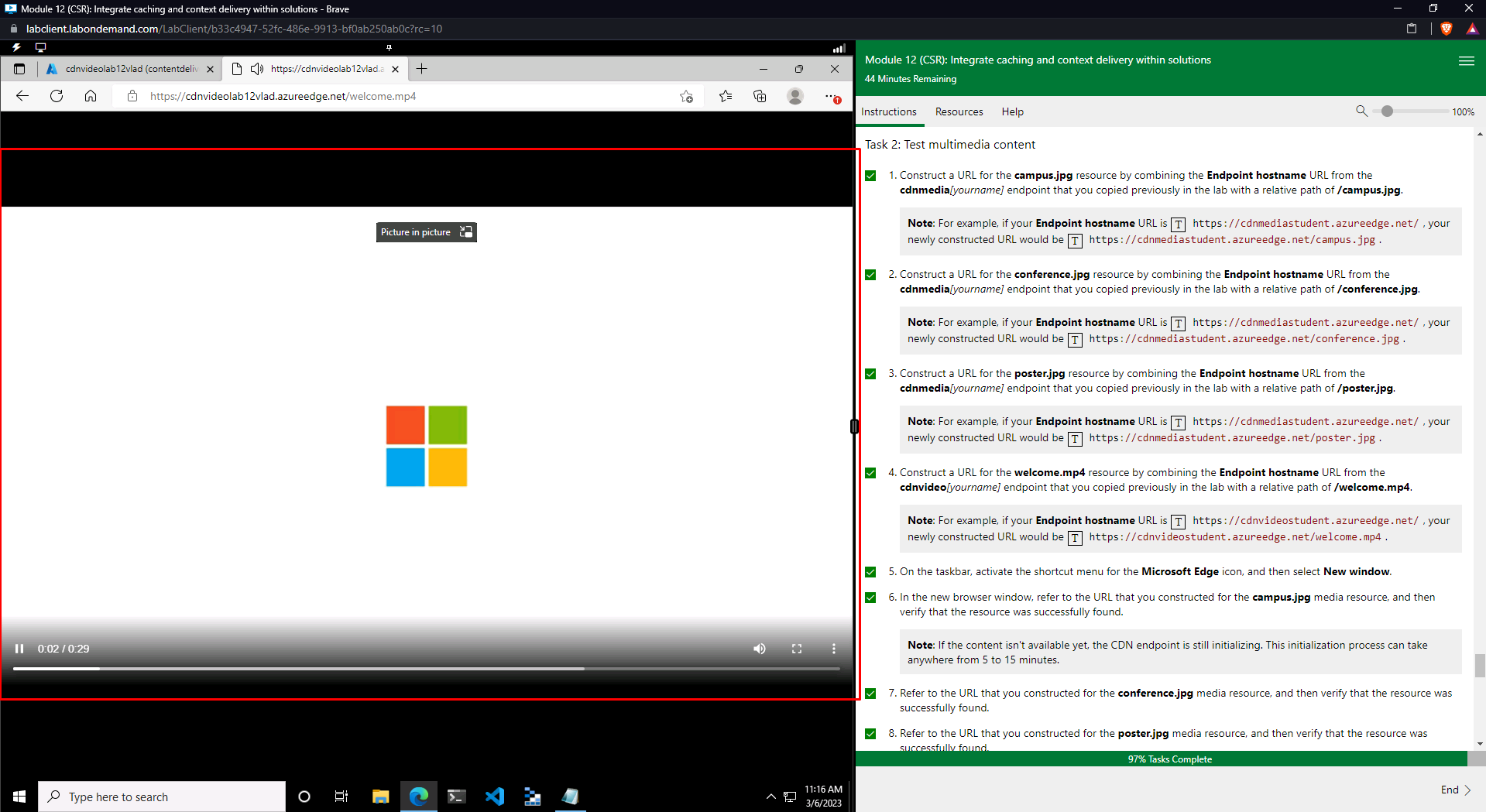


Рисунок 17 – Загрузка видео через конечную точку CDN

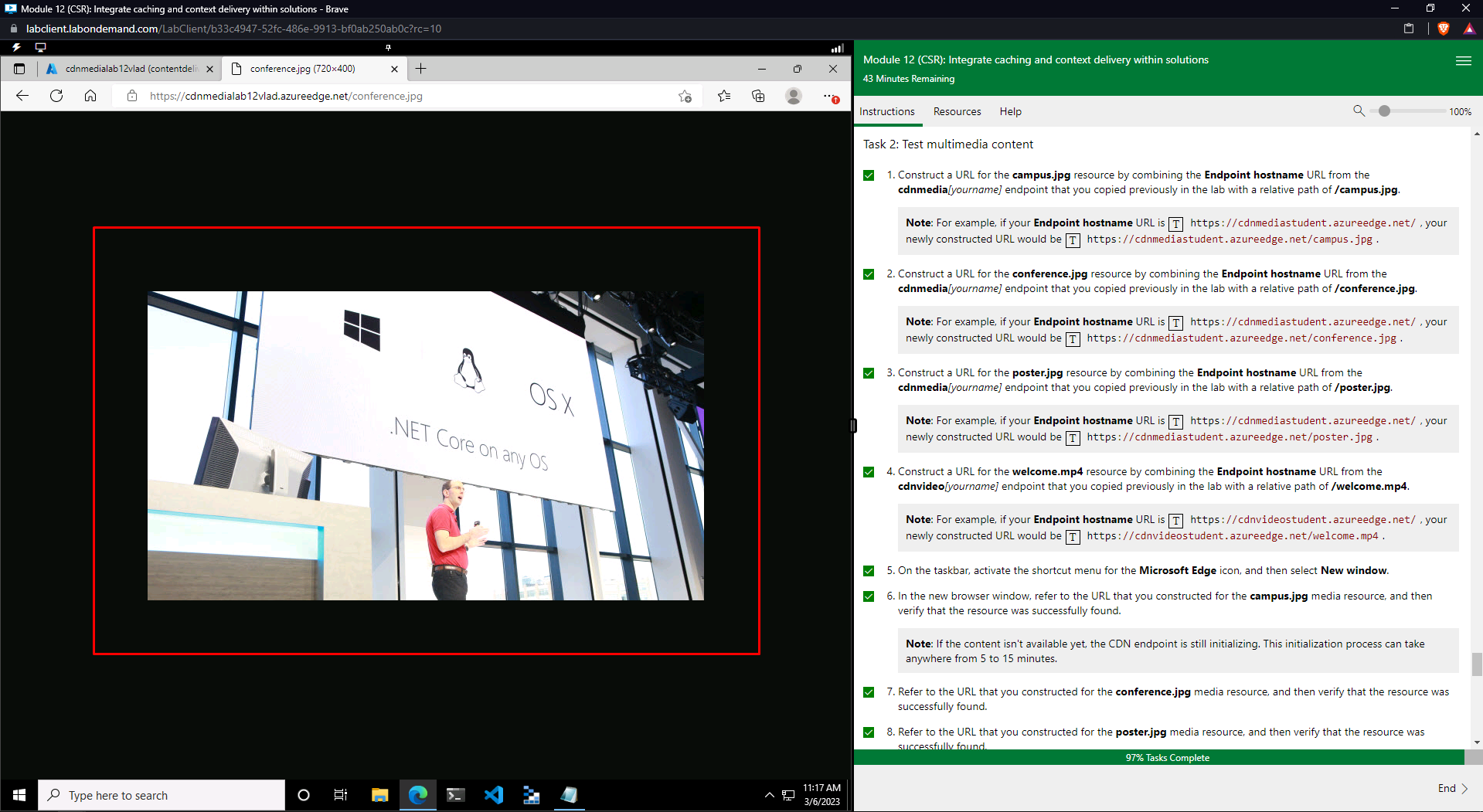


Рисунок 18 – Загрузка фото через конечную точку CDN

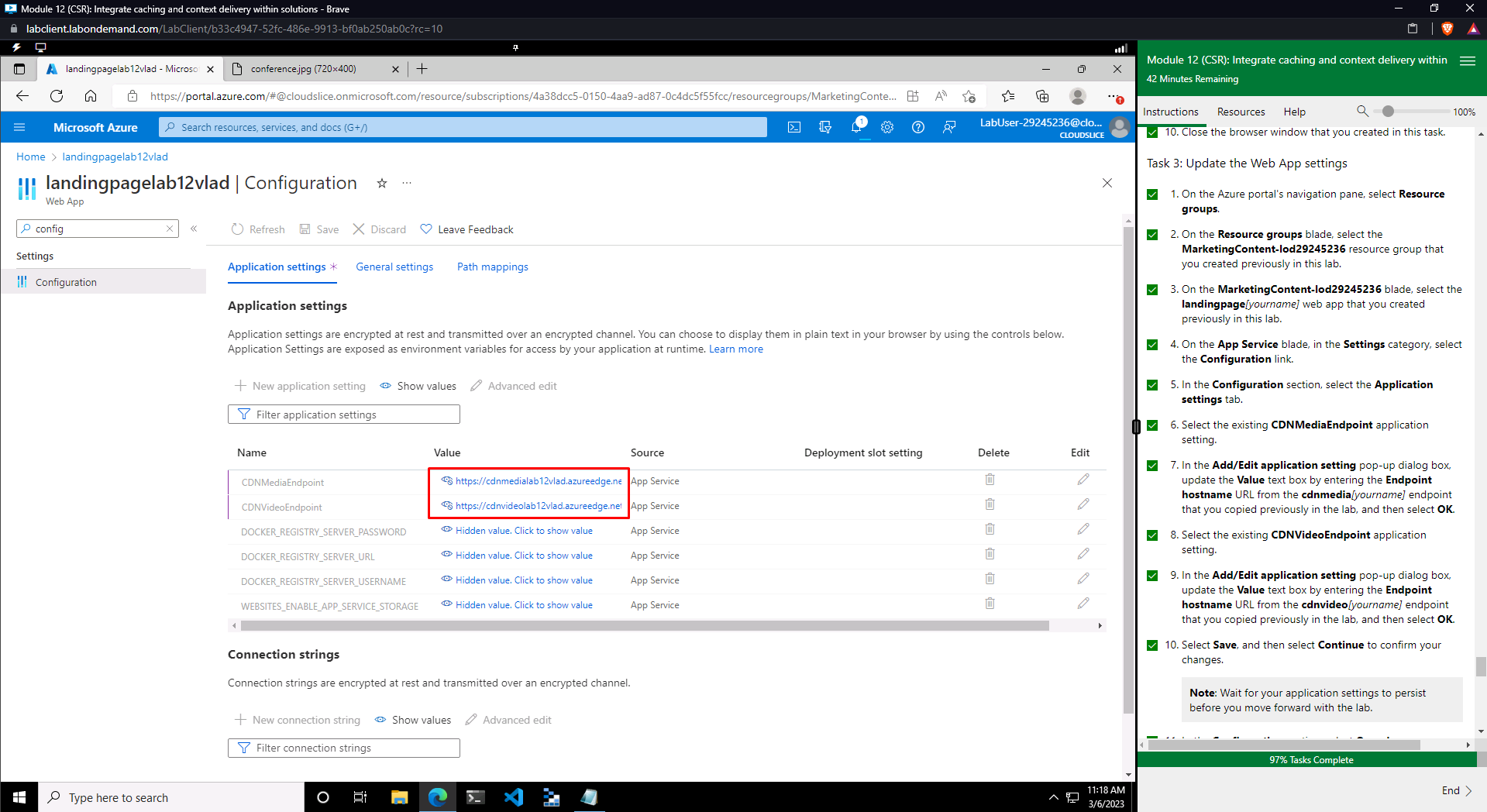


Рисунок 19 – Изменение параметров приложения на использование конечных точек CDN для загрузки медиафайлов

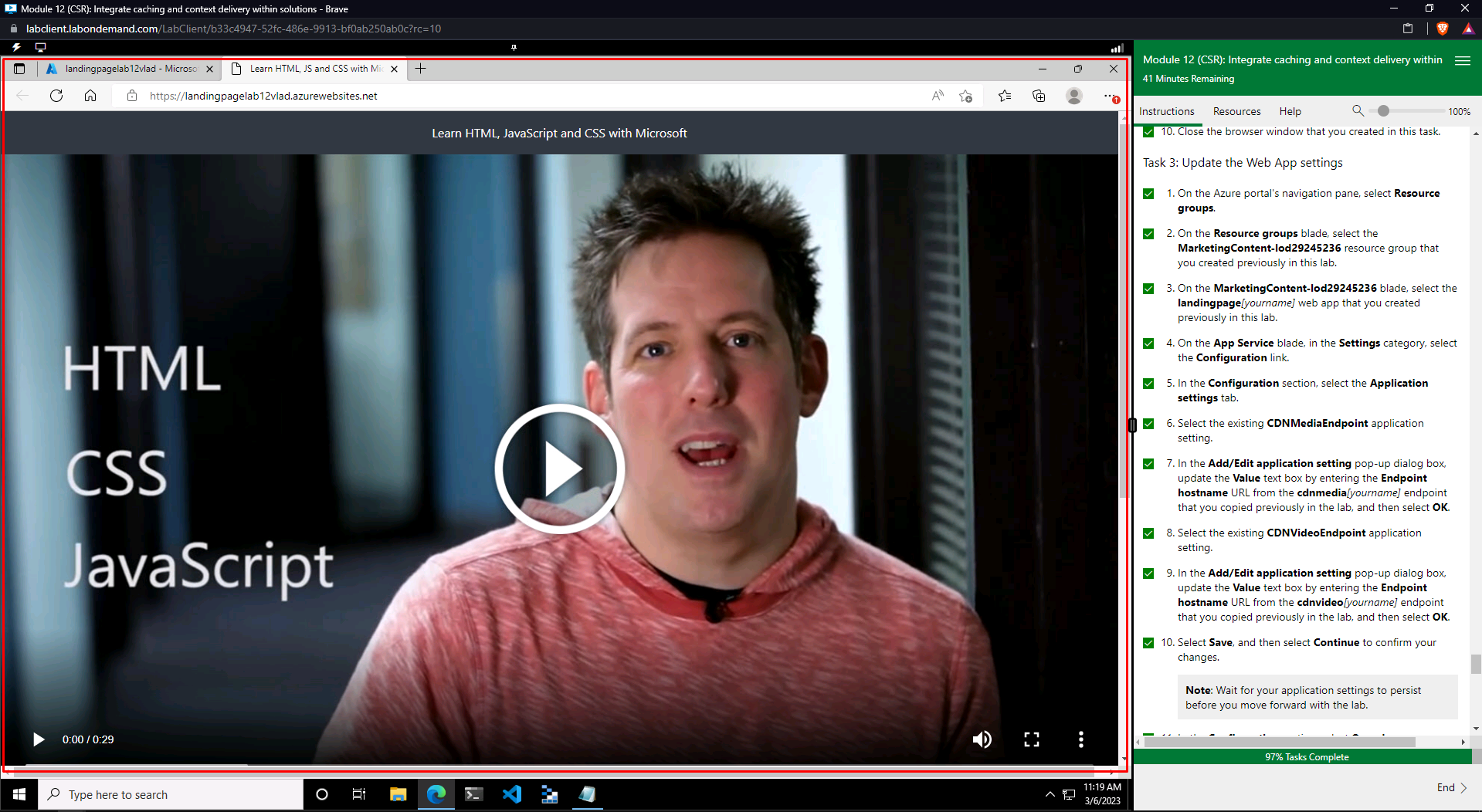


Рисунок 20 – Работающее приложение после изменения параметров